接下來就是重頭戲"關卡"介紹

第一關 暗中伏擊

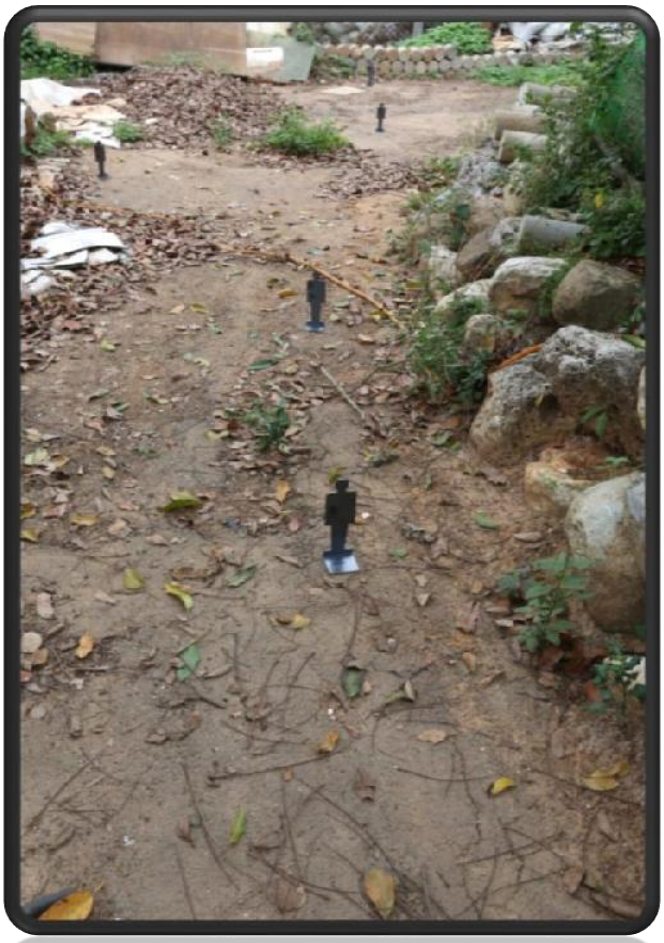
這一關 就個人觀察的想法是 考驗射手的眼力以外,還考驗著射手對於各種的射擊姿勢適當且正確的射擊姿勢影響著命中率,就看射手平常是否有著重在這方面的練習上。

第二關 營救俘虜

此關的目標是金屬靶所有的紙靶都是人質!特別說明金屬靶是場主特別開發的無線電子靶,每個電子靶要擊中兩次才算擊倒!此關考驗射手持槍穩定度以及如何閃避高低分布的人質靶,在不擊中人質的情形之下將敵人制伏營救人質!

第三關 殺出重圍

其實這一關沒有太大的難度,有基本程度者都能完勝!!



第四關 重磅出擊 (使用武器 MAXTACT TGR2戰術漆彈槍)

近年來軟槍界慢慢有人開始玩戰術漆彈槍,協會也注意到這一塊也有意推廣,本人也是玩家之一,多數參賽射手並未玩過或者不是很熟悉這把戰術漆彈槍 在這關卡上吃了不少苦頭!!